

Záznam z diskuze dne 17.9.2025, téma "Ukončování projektu "

1. co vyhodnotit?

- *Co klient skutečně potřebuje při ukončení projektu, aby měl jistotu, že vše převzal správně ?*

Měl by mít ambici proniknout dál za zadání.

- *Jak uzavíráte projektové, strategické a businessové cíle?*

Ukončovat lze pouze projektové cíle, ty druhé se dají naplňovat

Mít přesah dále do byznysu

- *Ukončování projektů s velkým počtem různých typů a kusů výsledků*

Nutné Post Implementation Review, dotlačit management aby na něm trval

- *Jakou máte zkušenost s vyhodnocováním benefitů projektu?*
- *Mě často napadá – měříme úspěch podle toho, že jsme dodali, co bylo v plánu. Ale co kdybychom ho měřili podle toho, jestli projekt skutečně změnil způsob, jak lidi v organizaci pracují díky novým nástrojům a postupům?*

PMI má metodiku NPSS pro hodnocení úspěchu pohledem stakeholderů

Není to ale odpovědností PM

2. kdy?

- *Mám ukončit projekt, když o něj sponzor ztratil zájem?*

Sponzor není zadavatel, ten na tom stále zájem může mít.

- *Kdy po rozběhu projektu (delivery v rámci ICT) je z vaší pohledu vhodné provést formální uzavření u projektu?*
- *Jak posoudit přínosy když je projekt už uzavřen? Kdo by měl být vlastník těchto posouzení?*

Sponzor projektu, ten musí obhájit přínosy investice do projektu.

- *Kolikrát v průběhu projektu a kdy shledáváte přínosným se ohlédnout a zhodnotit průběh? Jednou na konci, nebo vícekrát během životního cyklu projektu?*

Lze i v průběhu projektu, je to individuální.

3. Přenos know-how

- *Jakým způsobem sdílet a předávat Lessons Learnt mezi projektovým manažery?*
- *Jak jste dělali "Lessons learned" při ukončování svého posledního projektu? Kde jste výstupy zaznamenali? Jakou formou? Měla společnost "databázi," kde by se tyto poznatky daly uložit a v budoucnu efektivně využít?*

Fuckup nights

Diskuze týmu projektáků nad kvízy, společným vařením kávy a jiné společné aktivity.

4. Obecně

- *Jaká je best practice při ukončování projektu pro projekt veden agilně? Jaké dokumenty jsou doporučeny k užití?*

Agilní metodou hry s loďkou, schůzka tým získá agendu a řád..